



HAHÓ,  
KÖNYVTÁRS

**Olvasásnépszerűsítő játék**

**I. írásbeli forduló**

**Beküldési határidő: 2026. április 15.**

A csapat neve:.....

A csapattagok neve, lakcíme:.....

.....

.....

.....

.....

Az iskola neve, címe:.....

.....

.....

A felkészítő tanár neve, e-mail címe:.....

.....

A feladatlap kitöltéséhez olvassátok el Berg Judit – Lengemesék I. - Tavasz a Nádtengeren című könyvét.

## **I. Röviden**

**Válaszoljatok röviden az alábbi kérdésekre!**

1. Hogyan szeretné Vilkó barnára festeni a haját?

---

---

---

---

2. Milyen célt szolgál a hattyúk érkezése?

---

---

---

---

3. Milyen nádtengeri törvényt ismertél meg?

---

---

---

---

4. Mi a neve a nádtengeri újságnak?

---

4 p	
-----	--

## II. Tulajdonságok

Kihez tartoznak az alábbi tulajdonságok? Kössétek össze a megfelelő képpel!



a leggyorsabb nádfutó

a békaderbik sztárja

csillogó szemű

zabolátlan

a legleleményesebb  
lengecsemete

a legdaliásabb lenge



3 p	
-----	--

## III. Szómagyarázat

Mit jelentenek az alábbi szavak? Írjátok le röviden!

daliás: \_\_\_\_\_

ebihal: \_\_\_\_\_

derbi: \_\_\_\_\_

zöldfülű: \_\_\_\_\_

zabolátlan: \_\_\_\_\_

5 p	
-----	--

#### IV. Kódolt üzenet

Ezt az üzenetet titkos írással írták. Ahhoz, hogy a tó egyik partjáról a másikra eljusson az üzenet, előbb meg kell fejtenetek a kódot.

A	Á	B	C	D	E	É	F	G	H	I	Í	J	K	L	M	N	O	Ó	Ö	Ő	P	Q	R	S	T	U	Ú	Ü	Ű	V	W	X	Y	Z
19	20	7	18	6	16	17	8	21	9	30	31	1	32	33	2	22	10	11	12	13	3	23	4	24	5	25	26	27	28	29	14	34	15	35

33 30 33 16 19 21 15 13 35 5 16 24 22 16 32 16 21 15

29 31 35 30 33 30 33 30 10 2 10 5 19 6 1 10 22 19 1 20 22 6 17 32 7 19.

Megfejtés:

---

5 p	
-----	--

#### V. Időrend

Tegyétek időrendbe az alábbi mondatokat!

\_\_\_ Artúr és Vilkó pókhálót kezdett szőni, hogy gyorsan terjedjen a hír a Nádtenger körül, így könnyen megnyeri a versenyt.

\_\_\_ Vilkót megtámadja egy szúnyograj.

\_\_\_ Nádcsővek segítségével a tó aljára is eljuttatják a telepók hálózatát.

\_\_\_ Táltos bejelenti Vilkónak, hogy nem fejlődött ki az egyik lába.

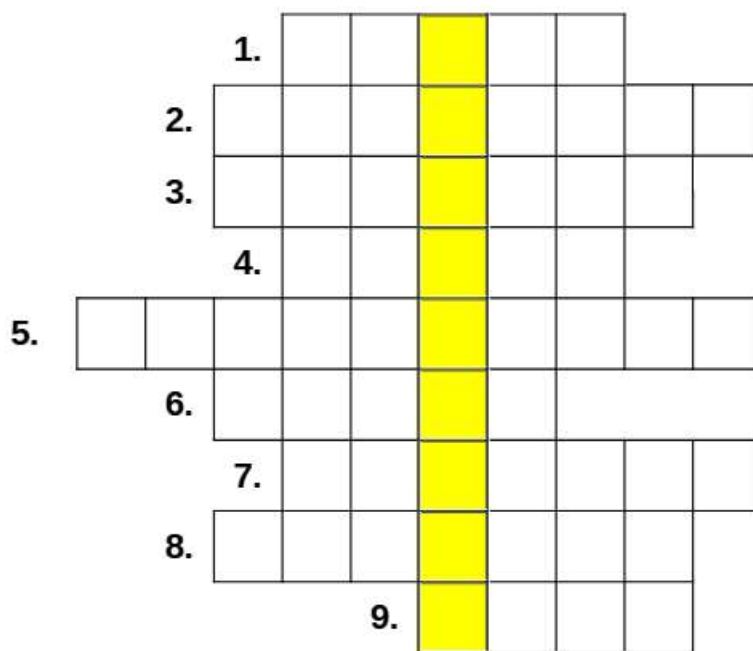
\_\_\_ Vilkó a céllövöldében nyer egy fából faragott ládikát.

5 p	
-----	--

## VI. Keresztrejtvény

### Fejtsétek meg az alábbi keresztrejtvényt!

1. Ez a növény fonódik rá a nádszálakra az ebihalneveldében.
2. A legnagyobb gondot ők okozzák, a tó túlszélén élnek.
3. Itt zajlik a derbi.
4. Így hívják a pókot.
5. Táltos is egy ilyen állat.
6. Ilyen színű a felnőtt lengék haja.
7. Ő ad kencét Vilkónak, amit a hajára kenhet.
8. Így nevezik azt a hálózatot, amit Vilkó kiépít a tó körül.
9. Ezen „lovagolnak” a lengék.



Megfejtés: \_\_\_\_\_

## VII. Térkép

A térkép jobb alsó sarkában találtok egy távolság egységet. Hány méterre és milyen irányba vannak a stadion közepén található csillagtól az egyes helyszínek? Csak a négy fő égtáj szerint haladjatok!

Az irány meghatározásában segítséget nyújt a térkép bal alsó sarkában található iránytű. Ne a felirathoz, hanem a rajzhoz számoljatok!

Példa: Nagypapó háza: 5 méter keletre, 2 méter délre

Öreg fűz: \_\_\_\_\_

Lengevár: \_\_\_\_\_

Ebihalnevelde: \_\_\_\_\_

Harácstanya: \_\_\_\_\_

